Билет 5

# 1. Что такое libGDX?

*libGDX* – кроссплатформенный фреймворк для разработки игр и визуализации, основанный на языке программирования Java с некоторыми компонентами, написанными на C и C++ для повышения производительности определенного кода. В настоящее время поддерживает Windows, Linux, Mac OS X, Android, iOS и HTML5 как целевые платформы.

# 2. Расскажите, что включает в себя базовый интерфейс Java Collections Framework.

1. **Collection**- коллекция содержит набор объектов (элементов). Здесь определены основные методы для манипуляции с данными, такие как вставка (add, addAll), удаление (*remove, removeAll, clear*), поиск (*contains*)

2. **Map**-  описывает коллекцию, состоящую из пар "ключ — значение". У каждого ключа только одно значение, что соответствует математическому понятию однозначной функции или отображения (тар). Такую коллекцию часто называют еще словарем (dictionary) или ассоциативным массивом (associative array). Map никак НЕ относится к интерфейсу Collection и является самостоятельным.